|  |
| --- |
| **2024 ALTIS SW 개인 활동 보고서** |

|  |  |
| --- | --- |
| **활동 개요** | 1. mpu6050으로 3D시각화 구현 (필수)  2. GUI 어떻게 제작할건지 언어, 개발 환경 선정  3. 어떤 기능이 들어가있는 게 좋을지(ex: 3D 시각화, 고도 변화 그래프 등)도 배치도 구상 |
| **일시** | 2024년 05월 12일 18시 |
| **작성자** | 노은지 |
| **활동 내용** | Vs code로 3D모델링 |
| **활동 사진** | import pygame as pg  from OpenGL.GL import \*  class App:        def \_\_init\_\_(self):            pg.init()          pg.display.set\_mode((640,480), pg.OPENGL|pg.DOUBLEBUF)          self.clock = pg.time.Clock()            glClearColor(0.1, 0.2, 0.2, 1)          self.mianLoop()        def mianLoop(self):          running = True          while (running):              for event in pg.event.get():                  if (event.type == pg.QUIT):                      running = False              glClear(GL\_COLOR\_BUFFER\_BIT)              pg. display.flip()                self.clock.tick(60)          self.quit()        def quit(self):            pg.quit()    if \_\_name\_\_ == "\_\_main\_\_":      myAPP = App()    Open gl을 이용한 빈화면 띄우기  Esp32-esppressif 예제 blink 를 tera term으로 받음        <https://github.com/Hykudoru/MPU6050-Gyro-Motion-Tracking> - 오류 해결 및 참고 예정  2.vs code에서 파이썬을 이용하 open gl 활용예정  3.구상도      참고: <https://www.youtube.com/watch?v=DWlhJf-rXCM&t=23s> |
| **활동 결과** | Vscode 이용한 블루투스 통신 및 mpu 6050 데이터 3D시각화  오류 해결 |
| **계획** | 3D모델 구축 및 시각화 |

2024년 05월 12일

작성자 : 노은지 (인)